

令和3年度長崎県高等学校新人体育大会  
バスケットボール競技兼全九州春季  
バスケットボール選手権大会県予選実施要項

- 1 主催 長崎県高等学校体育連盟 長崎県教育委員会
- 2 共催 (一社)長崎県バスケットボール協会
- 3 後援 諫早市バスケットボール協会
- 4 主管 長崎県高等学校体育連盟バスケットボール競技専門部
- 5 期日 令和3年1月22日(土)、23日(日)、24日(月)
- 6 会場 飯盛体育館 22日・23日・24日  
鎮西学院高等学校体育館 22日・23日  
大村高等学校体育館 22日・23日  
とどろき体育館 22日・23日  
西陵高等学校体育館 22日  
創成館高等学校体育館 22日  
諫早商業高等学校体育館 22日
- 7 競技規則 2021年度日本バスケットボール協会競技規則(JBA)による。
- 8 競技方法 トーナメント方式とする。(3位の2チームで代表順位決定戦を行う)
- 9 出場資格
  - (1)参加者は、令和3年度において、長崎県高等学校体育連盟及び日本バスケットボール協会に加盟している生徒で、競技実施要項により出場の資格を得た者に限る。
  - (2)年齢は、平成17年4月2日以降に生まれた18歳以下の者で、1年・2年在学生徒に限る。  
(定時制・通信制課程は平成14年4月2日以降に生まれた19歳以下の者とする)  
但し、同一学年での出場は1回限りとする。
  - (3)チームの編成において全日制課程・定時性課程・通信制課程の生徒による混成は認めない。
  - (4)合同チームの出場については、高体連会長の許可を受け、専門部申合せによるものとする。
  - (5)転校後6ヶ月未満の者は参加を認めない。(外国人留学生もこれに準ずる)  
但し、一家転住等によりやむを得ない場合は、県高体連会長の許可があればこの限りでない。
  - (6)参加者はあらかじめ健康診断を受け、在学する校長の承認を必要とする。
  - (7)参加資格の特例による学校の参加については、長崎県高等学校新人体育大会開催基準要項のとおりとする。
  - (8)その他は大会申し合わせ事項による。
- 10 参加人員 コーチ1名、アシスタントコーチ1名、マネージャー1名、選手15名の計18名以内とする。
- 11 参加負担金 1チーム4,000円

- 12 参加申込 高体連オンライン申込  
参加負担金については、下記の口座に振り込むこと。  
※学校名と男女がわかるようにお願いします。  
振込手数料は、御負担ください。  
振込先 十八親和銀行 長与 支店 普通 1131275  
長崎県高体連バスケットボール競技専門部  
代表 小柳 勝彦
- 13 申込期限 **令和3年12月15日(水) 12:00**  
※参加負担金の振込も完了すること。
- 14 表彰 3位までを表彰する。
- 15 抽選 県高体連専門部において責任抽選のうえ高体連 HP に掲載する。
- 16 宿泊 宿泊を希望する学校は、下記あてに申し込むこと。  
1泊2食 7,000円  
〒850-0033 名鉄観光サービス(長崎支店) 長崎市万才町4-15  
担当:品川 愛弓 宛  
TEL 095-824-1200 FAX 095-824-1976
- 17 その他  
(1) 今大会におけるベスト4のチームは、令和4年3月に大分県で開催される全九州高等学校春季選手権大会への出場権を得る。  
(2) ユニフォームの番号は4番から18番までの連番、又は「0」番「00」番を含む1番から99番までの番号で、濃淡同一番号とする。  
(3) 会場や観覧席を汚さないよう各校とも責任を持つこと。  
(ごみ・缶類・ペットボトル等は必ず持ち帰ること)  
(4) 競技者登録証は大会期間中必ず携帯し、提示を求められた場合は提示すること。  
(5) 長崎県高等学校新人体育大会バスケットボール競技参加申込書に記載される生徒の個人情報については、参加資格(氏名・学年・性別・年齢)の確認のみに使用します。  
(6) メガホン等を叩いて音を出しての応援は禁止します。(拍手のみとする)  
(7) 引率責任者はコーチ又はアシスタントコーチいずれかの当該教職員とし、試合中はベンチに座り生徒の行動等のすべての責任を負うものとする。  
(8) クリーンバスケット、クリーン・ザ・ゲーム～暴力暴言根絶～について、チーム内で徹底を図ること  
(9) 選手変更について、郵送又は FAX にて令和4年1月17日(月)までにお送りください(必着)。  
(10) 組合せの県高体連 HP への掲載は、12月22日頃を予定しています。  
(11) 観客制限を含む本大会の運営につきましては、感染状況等の情勢を考慮しながら1月7日(金)を目途に決定します。